

### Izomorfni

Model, který stoprocentně odpovídá systému

### Homomorfni

Model, který stoprocentně neodpovídá systému

### Modelování

Je cílevědomá činnost, kdy se pomocí jednoho systému (modelu) snažíme získat informace o jiném systému (originálu).

### Simulace

Je vlastní experiment s modelem.

### Identická

Simulace na originálu, na systému, který je reálný (případně je zadán v zadání jak originální).

### Kvaziidentická

Je také identická, prováděná na reálném objektu, ale na chování některých veličin usuzujeme nepřímou. (Ověření funkce nového bombardéru, vezmeme letadlo podvěsíme zbraně a rozbombardujeme cíl, to je identická simulace, kvaziidentická simulace by bylo podvěšení bomb, doletu letadla, průletu protivzdušnou obranou atd. ale vlastní shoz bomb se neprovede)

### Laboratorní

Provádí se na fyzikálních modelech. Simulační hry.

### Počítačová

### Číslicová

Simulace využití systémů jako SimuLink atd.

### **Analogová**

Operační zesilovače je možné vhodnou kombinací zpětnovazebních a předřadných prvků použít jako integrátory a derivátory, řazením těchto prvků sériově nebo paralelně pak můžeme namodelovat libovolný systém. Problém těchto modelů jsou šумы, galvanické oddělení atd.

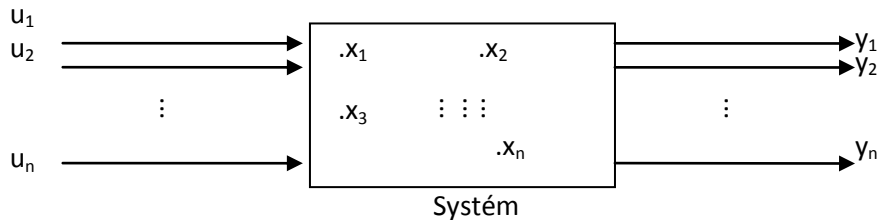
### **Hybridní**

Analogové systémy řízené digitálně.

# Číslicové simulace spojité chápáných systémů

## Stavový popis

Soustava diferenciálních rovnic prvního řádu pro stavové proměnné.



n...počet stavových proměnných

Stavové proměnné určují okamžitý stav systému.

## Stavový popis se skládá z:

### Stavová rovnice

Vektorová diferenciální rovnice prvního řádu stavových proměnných.

$$\begin{aligned}\dot{\vec{x}} &= \vec{f}(\vec{x}, \vec{u}) \\ \vec{x} &= (x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \vec{u} &= (u_1, u_2, \dots, u_n) \\ \vec{f} &= (f_1(), f_2(), \dots, f_n())\end{aligned}$$

### Výstupní rovnice

Vektorová diferenciální rovnice pro výstupní proměnné.

$$\begin{aligned}\vec{y} &= \vec{g}(\vec{x}, \vec{u}) \\ \vec{y} &= (y_1, y_2, \dots, y_k) \\ \vec{g} &= (g_1(), g_2(), \dots, g_k())\end{aligned}$$

Pokud nějaká veličina má být stavovou, musí existovat její definovaná první derivace.

Př.: Automobil jako hmotný bod, určujeme, jaké veličiny vypovídají o jeho aktuálním stavu.

$$\begin{aligned}x_1 = s &\rightarrow x_1' = v \\ x_2 = v &\rightarrow x_2' = a \\ u &= a \\ \downarrow \\ x_1' &= x_2 \\ x_2' &= v \\ y &= x_1\end{aligned}$$