

nezanedbatelnou režiji. Záleží však na okolnostech. Je jasné, že při testech rychlosti komprese jsme neměřili s malým množstvím dat tak, aby se tento handicap mohl uplatnit. V případě velmi malých komprimovaných souborů je však zanášena značná chyba. K jejímu přesnému určení bychom museli porovnat časy výpočtu při volání jako externí program s integrovaným řešením.

Využití GOTO

Tento odstavec může docela jistě na mnoho programátorů vyšších jazyků působit jako provokace, ale poprvé v životě (respektive ve svojí krátké praxi s jazykem C) jsem narazil na situaci, kdy je použití *goto* ideálním řešením problému. Do fungujícího *main.c* VMP jsem se rozhodl doplnit přepínač *ZACYKLIT* viz (3.5.1). Použitím standardních postupů, tedy nějakého flagu a funkce *while*, *for* nebo *do-until*, by se kód nejen znepřehlednil, ale i dosti zesložil. Pomocí *#ifdef ZACYKLIT* jsem jednoduše vložil značku *ZNOVU*: na místo žádaného skoku a *goto ZNOVU*; spolu s podmínkou ukončení programu na místo, odkud se má skákat. Řešení funguje a zásah do kódu je minimální.